

Raphaël TRAN



5 rue Charles Fourier,
91000, Évry, France



+33 7 82 05 39 64



raphael.tran@telecom-sudparis.eu



www.raphael-tran.fr



Permis B

Informatique

- Unity
- Bureautique
- Système UNIX
- Git

Langages

- C#
- Java
- C
- C++
- Bash
- HTML & CSS
- Python
- OCaml

Autres compétences

- Design Thinking
- Game Design
- Gestion de projet

Langues

- Français
- Anglais

Étudiant en 2^{ème} année d'école d'ingénieur, spécialisé en informatique

Formation

- 2017-Présent **Télécom SudParis** de l'Institut Mines-Télécom
École d'ingénieur, Évry
- 2014-2017 **Classe préparatoire** – filière MPSI-MP
Lycée Jean Perrin – Lyon
- 2014 **Baccalauréat Scientifique** (spécialité Mathématiques),
Mention Très Bien
Lycée de l'Édit – Roussillon

Expérience professionnelle

- Août 2019 **Stage à la médiathèque IMTBS-TSP, Évry** :
Développement sous Unity d'un [serious game](#) visant à promouvoir les services numériques de la médiathèque
- Août 2017 **Manutention** dans l'entrepôt *EasyDis*, à Reventin-Vaugris

Autres expériences

- 2018-Présent **CELL, club de création de jeux – Cofondateur et trésorier**
- Dispense de formations hebdomadaires sur le développement de jeux (programmation, game design)
 - Organisation et présentation d'une conférence d'initiation aux notions de *Game Design*
 - Direction de la conception et animation de deux Escape Games, dont un d'une qualité quasi professionnelle
 - Gestion d'un budget d'environ 300€
- 2018-2019 **IN&acT – Vice-présidence**
Association étudiante de lutte contre les discriminations
- 2018 **[Poulp'IT](#)**
Développement en Java d'un moteur de jeu 2D utilisant le paradigme de la programmation orientée composant
- 2014-Présent **Cours de soutien en sciences**
Soutien pour élèves en difficulté, niveau collège et lycée

Centres d'intérêt

Game Design, Jeux vidéo,
Game Jams (développement de jeux en 48h)
Musique, Piano (pratique depuis 5 ans),
Méditation