

# Raphaël TRAN



5 rue Charles Fourier,  
91000, Évry, France



+33 7 82 05 39 64



[raphael.tran@telecom-sudparis.eu](mailto:raphael.tran@telecom-sudparis.eu)



[www.raphael-tran.fr](http://www.raphael-tran.fr)



Permis B

## Informatique

- Unity
- Bureautique
- Système UNIX
- Git

## Langages

- C#
- Java
- C
- C++
- Bash
- HTML & CSS
- Python
- OCaml

## Autres compétences

- Design Thinking
- Game Design
- Gestion de projet

## Langues

- Français
- Anglais

# Étudiant en 2<sup>ème</sup> année d'école d'ingénieur, spécialisé en informatique

## Formation

- 2017-Présent **Télécom SudParis** de l'Institut Mines-Télécom  
École d'ingénieur, Évry
- 2014-2017 **Classe préparatoire** – filière MPSI-MP  
Lycée Jean Perrin – Lyon
- 2014 **Baccalauréat Scientifique** (spécialité Mathématiques),  
Mention Très Bien  
Lycée de l'Édit – Roussillon

## Expérience professionnelle

- Août 2019 **Stage à la médiathèque IMTBS-TSP, Évry** :  
Développement sous Unity d'un [serious game](#) visant à promouvoir les services numériques de la médiathèque
- Août 2017 **Manutention** dans l'entrepôt *EasyDis*, à Reventin-Vaugris

## Autres expériences

- 2018-Présent **CELL, club de création de jeux – Cofondateur et trésorier**
- Dispense de formations hebdomadaires sur le développement de jeux (programmation, game design)
  - Organisation et présentation d'une conférence d'initiation aux notions de *Game Design*
  - Direction de la conception et animation de deux Escape Games, dont un d'une qualité quasi professionnelle
  - Gestion d'un budget d'environ 300€
- 2018-2019 **IN&acT – Vice-présidence**  
Association étudiante de lutte contre les discriminations
- 2018 **[Poulp'IT](#)**  
Développement en Java d'un moteur de jeu 2D utilisant le paradigme de la programmation orientée composant
- 2014-Présent **Cours de soutien en sciences**  
Soutien pour élèves en difficulté, niveau collège et lycée

## Centres d'intérêt

Game Design, Jeux vidéo,  
Game Jams (développement de jeux en 48h)  
Musique, Piano (pratique depuis 5 ans),  
Méditation